

ИНСТРУКЦИЯ ПО РАБОТЕ ПУЛЬТА PROTO PTZ С ПОВОРОТНОЙ КАМЕРОЙ



Благодарим вас за выбор продукции Proto-X.

Чтобы обеспечить исправную работу и использовать все преимущества данного оборудования, пожалуйста, перед использованием оборудования прочитайте данную инструкцию.

Рекомендуется хранить инструкцию, по возможности, в месте использования данного оборудования, чтобы иметь возможность быстро обратиться к необходимой информации, когда это потребуется.

Содержание

1. НАЗНАЧЕНИЕ	3
2. НАСТРОЙКА ПОДКЛЮЧЕНИЯ	3
2.1 НАСТРОЙКА АДРЕСА ПОДКЛЮЧАЕМОЙ К ПУЛЬТУ КАМЕРЫ.....	3
2.2 НАСТРОЙКА ПРОТОКОЛА ОБМЕНА ПУЛЬТА И КАМЕРЫ.....	3
2.3 НАСТРОЙКА СКОРОСТИ ОБМЕНА ПО ИНТЕРФЕЙСУ	3
3. РАБОТА С OSD-МЕНЮ	3
3.1 ВХОД В OSD-МЕНЮ.....	3
3.2 СПОСОБЫ НАВИГАЦИИ ПО МЕНЮ	3
4. ТОЧКИ НАБЛЮДЕНИЯ КАМЕРЫ PRESET	4
4.1 ЗАДАНИЕ PRESET ПРИ ПОМОЩИ OSD-МЕНЮ.....	4
4.2 ЗАДАНИЕ PRESET ПРИ ПОМОЩИ ПУЛЬТА.....	4
4.3 ПЕРЕХОД НА СООТВЕТСТВУЮЩИЙ PRESET.....	4
4.4 УДАЛЕНИЕ PRESET ЧЕРЕЗ OSD-МЕНЮ	4
5. МАРШРУТ КАМЕРЫ МЕЖДУ ТОЧКАМИ (SWING)	5
5.1 ЗАДАНИЕ МАРШРУТА SWING, ИСПОЛЬЗУЯ OSD-МЕНЮ.....	5
5.2 ЗАДЕЙСТВОВАНИЕ МАРШРУТА SWING С КЛАВИАТУРЫ	5
5.3 УДАЛЕНИЕ МАРШРУТА SWING, ИСПОЛЬЗУЯ OSD-МЕНЮ	5
6. ЗАДАННЫЙ МАРШРУТ КАМЕРЫ (PATTERN)	6
6.1 ЗАДАНИЕ МАРШРУТА PATTERN, ИСПОЛЬЗУЯ OSD-МЕНЮ.....	6
6.2 ЗАДЕЙСТВОВАНИЕ МАРШРУТА PATTERN С КЛАВИАТУРЫ.....	6
6.3 УДАЛЕНИЕ МАРШРУТА PATTERN, ИСПОЛЬЗУЯ OSD-МЕНЮ	6
7. ГРУППИРОВАННЫЙ МАРШРУТ (GROUP)	7
7.1 ЗАДАНИЕ МАРШРУТА GROUP, ИСПОЛЬЗУЯ OSD-МЕНЮ.....	7
7.2 ЗАДЕЙСТВОВАНИЕ ГРУППИРОВАННОГО МАРШРУТА GROUP С КЛАВИАТУРЫ.....	7
7.3 УДАЛЕНИЕ МАРШРУТА GROUP, ИСПОЛЬЗУЯ OSD-МЕНЮ	7

1. Назначение

1.1 Данная инструкция предназначена для того, чтобы описать способы взаимодействия пульта Proto PTZ (в дальнейшем – пульт) и поворотных камер Proto-X, на примере Proto 960H-S02Z10 (в дальнейшем – камера). В данной инструкции будут рассмотрены такие вопросы как работа с OSD меню камеры, установка точек наблюдения камеры (Preset) и задание маршрутов камеры по двум возможным вариантам, повтор траектории, заданной пользователем (Pattern) и движение камеры от одной точки к другой (Swing), а также создание сгруппированного маршрута, объединяя маршруты и точки Preset, Pattern, Swing в одну общую группу (Group).

1.2 Рекомендуется перед началом работы изучить руководства пользователя на пульт и для подключаемых к пульту устройств.

2. Настройка подключения

2.1 Настройка адреса подключаемой к пульту камеры

2.1.1 Убедиться, что на дисплее пульта не горят символы Tab и Pan, если символы горят, то необходимо нажать на соответствующие клавиши пульта TAB и PAN (после нажатия клавиши TAB скорость канала автоматически выставляется равной 9600 бит/с), для их исчезновения.

2.1.2 Ввести на клавиатуре адрес камеры, подключенной к пульту и нажать клавишу CAM.

2.2 Настройка протокола обмена пульта и камеры

2.2.1 Для выбора протокола обмена PELCO-D ввести с клавиатуры 44 и нажать клавишу PGM.

2.2.2 Для выбора протокола обмена PTS (ВО1 совместимый) ввести с клавиатуры 55 и нажать клавишу PGM.

2.2.3 Для выбора протокола обмена PELCO-P ввести с клавиатуры 50 и нажать клавишу PGM.

2.3 Настройка скорости обмена по интерфейсу

2.3.1 Для выбора скорости обмена 9600 бит/с ввести с клавиатуры 96 и нажать клавишу PGM.

2.3.2 Для выбора скорости обмена 4800 бит/с ввести с клавиатуры 48 и нажать клавишу PGM.

2.3.3 Для выбора скорости обмена 2400 бит/с ввести с клавиатуры 24 и нажать клавишу PGM.

2.3.4 Для выбора скорости обмена 1200 бит/с ввести с клавиатуры 12 и нажать клавишу PGM.

3. Работа с OSD-меню

3.1 Вход в OSD-меню

3.1.1 Для входа в OSD-меню камеры набрать с клавиатуры 95 и нажать клавишу PRESET.

3.1.2 На мониторе, к которому подключена камера отобразиться OSD-меню камеры.

3.1.3 Если меню не отобразилось, то следует проверить настройки и правильность подключения проводов интерфейса RS-485.

3.2 Способы навигации по меню

3.2.1 Выбор требуемого меню осуществляется двумя способами, либо при помощи джойстика, путем передвижения джойстика ВВЕРХ и ВНИЗ, либо нажать кнопку PAN и выбор необходимой строчки меню осуществлять при помощи клавиш 2 и 8.

3.2.2 Вход в выбранное меню осуществляется нажатием клавиши NEAR.

3.2.3 Выход из подменю на верхний уровень осуществляется нажатием клавиши FAR.

3.2.4 Для изменения значения какого-либо параметра, необходимо выбрать его и нажать клавишу NEAR, после этого параметр будет доступен для редактирования и слева от строчки с его названием появиться звездочка. Изменение параметра осуществляется таким же образом, как и переход между строками меню, см. п.3.2.1.

3.2.5 Для сохранения значения параметра после редактирования необходимо снова нажать клавишу NEAR.

4. Точки наблюдения камеры PRESET

4.1 Задание PRESET при помощи OSD-меню

4.1.1 Для выбора меню настройки PRESET перейти по следующему пути OSD-меню камеры: DOME CAMERA SETUP -> PRESET SETUP.

4.1.2 Для создания или редактирования PRESET, выбрать параметр PRESET NO., нажать клавишу NEAR и при помощи джойстика или клавиатуры, используя движения ВВЕРХ и ВНИЗ, выбрать нужный номер предустановки камеры PRESET (всего может быть сохранено 127 предустановок с номерами от 1 до 128, исключая 95), после чего нажать клавишу NEAR.

4.1.3 Для редактирования или создания новой точки наблюдения камеры выбрать пункт меню EDIT SCENE и нажать клавишу NEAR, при помощи джойстика или клавиатуры поместить камеру в нужное положение и нажать клавишу NEAR для сохранения выбранного положения в настройках выбранного PRESET.

4.1.4 Для изменения названия текущего PRESET нужно выбрать меню EDIT LABEL и в открывшемся меню, используя джойстик или клавиатуру выбрать необходимый символ, добавление символа осуществляется нажатием клавиши NEAR. После окончания ввода названия PRESET, используя клавиатуру или джойстик, выбрать в OSD-меню кнопку ОК и нажать клавишу NEAR на пульте.

4.2 Задание PRESET при помощи пульта

4.2.1 Убедиться, что на дисплее пульта не горят символы Tab и Pan, если символы горят, то необходимо нажать на соответствующие клавиши пульта TAB и PAN (после нажатия клавиши TAB скорость канала автоматически выставляется равной 9600 бит/с), для их исчезновения.

4.2.2 Выйти из OSD-меню камеры, если оно было запущено, необходимым нажатием клавиши FAR.

4.2.3 Установить камеру в требуемое положение, используя джойстик, набрать на клавиатуре номер PRESET (от 1 до 128, исключая 95), который требуется создать или изменить, и нажать клавишу PRESET.

4.3 Переход на соответствующий PRESET

4.2.1 Для перехода камеры на нужный PRESET при помощи клавиатуры, убедиться, что на дисплее пульта не горят символы Tab и Pan, если символы горят, то необходимо нажать на соответствующие клавиши пульта TAB и PAN (после нажатия клавиши TAB скорость канала автоматически выставляется равной 9600 бит/с), для их исчезновения.

4.2.2 Выйти из OSD-меню камеры, если оно было запущено, необходимым нажатием клавиши FAR.

4.3.1 Для перехода камеры на нужный PRESET, задать на клавиатуре номер соответствующего PRESET (от 1 до 128, исключая 95) и затем нажать клавишу CALL, после чего на экране монитора отобразится информация, о том, что камера установлена в требуемой точке.

4.3.2 Для перехода на нужный PRESET при помощи OSD-меню, перейти DOME CAMERA SETUP -> PRESET SETUP. В открывшемся окне выбрать параметр PRESET NO., нажать клавишу NEAR и при помощи джойстика или клавиатуры, используя движения ВВЕРХ и ВНИЗ, выбрать нужный номер предустановки камеры PRESET (всего может быть сохранено 127 предустановок с номерами от 1 до 128, исключая 95), после чего нажать клавишу NEAR.

4.4 Удаление PRESET через OSD-меню

4.4.1 Для удаления PRESET выбрать в меню PRESET SETUP параметр CLR PRESET и нажать клавишу NEAR, выбрать значение параметра OK и снова нажать клавишу NEAR, после этого предустановка PRESET будет удалена и под ее номером отобразится свойство UNDEFINED.

5. Маршрут камеры между точками (SWING)

5.1 Задание маршрута SWING, используя OSD-меню

5.1.1 Для выбора меню настройки SWING перейти по следующему пути OSD-меню камеры: DOME CAMERA SETUP -> SWING SETUP.

5.1.2 Для редактирования требуемой предустановки SWING, выбрать параметр SWING NO., нажать клавишу NEAR и при помощи джойстика или клавиатуры, используя движения ВВЕРХ и ВНИЗ, выбрать нужный номер предустановки SWING (всего может быть сохранено 8 предустановок с номерами от 1 до 8), после чего нажать клавишу NEAR.

5.1.3 Для установки первой точки маршрута выбрать параметр 1ST POS., нажать клавишу NEAR, выбрать из списка нужное положение камеры, сохраненное в соответствующем PRESET, после чего нажать NEAR.

5.1.4 Для установки второй точки маршрута выбрать параметр 2ST POS., нажать клавишу NEAR, выбрать из списка нужное положение камеры, сохраненное в соответствующем PRESET, после чего нажать NEAR.

5.1.5 Если будет указано хотя бы одно значение PRESET не имеющее настроек, обладающее свойством UNDEFINED, то маршрут будет не рабочим, требуется чтобы обе точки SWING были заданы в соответствующих PRESET.

5.1.6 Для изменения скорости движения между точками изменить настройки параметра SWING SPEED (1/sec – самая медленная, 180/sec – самая быстрая).

5.2 Задействование маршрута SWING с клавиатуры

5.2.1 Убедиться, что на дисплее пульта не горят символы Tab и Pan, если символы горят, то необходимо нажать на соответствующие клавиши пульта TAB и PAN (после нажатия клавиши TAB скорость канала автоматически выставляется равной 9600 бит/с), для их исчезновения.

5.2.2 Выйти из OSD-меню камеры, если оно было запущено, необходимым нажатием клавиши FAR.

5.2.3 Для перехода камеры на нужную предустановку SWING, задать на клавиатуре код соответствующей предустановки SWING (номера предустановок могут быть в диапазоне 1 – 8, с клавиатуры необходимо ввести соответствующие коды 141 – 148) и затем нажать клавишу CALL, после чего на экране монитора отобразится информация, о том, что камера движется по выбранному маршруту.

5.3 Удаление маршрута SWING, используя OSD-меню

5.3.1 Для удаления соответствующей предустановки SWING выбрать в меню SWING SETUP параметр CLEAR SWING и нажать клавишу NEAR, выбрать значение параметра OK и снова нажать клавишу NEAR, после этого значения конечных точек предустановки SWING будут удалены и изменяться на NOT USED.

6. Заданный маршрут камеры (PATTERN)

6.1 Задание маршрута PATTERN, используя OSD-меню

6.1.1 Для выбора меню настройки PATTERN перейти по следующему пути OSD-меню камеры: DOME CAMERA SETUP -> SWING SETUP.

6.1.2 Для редактирования требуемой предустановки PATTERN, выбрать параметр PATTERN NO., нажать клавишу NEAR и при помощи джойстика или клавиатуры, используя движения ВВЕРХ и ВНИЗ, выбрать нужный номер предустановки PATTERN (всего может быть сохранено 4 предустановки с номерами от 1 до 4), после чего нажать клавишу NEAR.

6.1.3 Для редактирования или создания нового маршрута выбрать пункт меню EDIT PATTERN и нажать клавишу NEAR, при помощи джойстика или клавиатуры поместить камеру в начальное положение маршрута и нажать клавишу NEAR, после чего, используя клавиатуру или джойстик, провести маршрут для камеры, используя любые передвижения камеры, приближения и отдаления (максимально внутри одного PATTERN может быть 1200 команд изменения положения). По окончании маршрута, нажать клавишу NEAR, для его сохранения в настройках выбранного PATTERN.

6.2 Задействование маршрута PATTERN с клавиатуры

6.2.1 Убедиться, что на дисплее пульта не горят символы Tab и Pan, если символы горят, то необходимо нажать на соответствующие клавиши пульта TAB и PAN (после нажатия клавиши TAB скорость канала автоматически выставляется равной 9600 бит/с), для их исчезновения.

6.2.2 Выйти из OSD-меню камеры, если оно было запущено, необходимым нажатием клавиши FAR.

6.2.3 Для перехода камеры на нужную предустановку PATTERN, задать на клавиатуре код соответствующей предустановки PATTERN (номера предустановок могут быть в диапазоне 1 – 4, с клавиатуры необходимо ввести соответствующие коды 131 – 134) и затем нажать клавишу CALL, после чего на экране монитора отобразится информация, о том, что камера движется по выбранному маршруту.

6.3 Удаление маршрута PATTERN, используя OSD-меню

5.3.1 Для удаления соответствующей предустановки PATTERN выбрать в меню PATTERN SETUP параметр CLR PATTERN и нажать клавишу NEAR, выбрать значение параметра OK и снова нажать клавишу NEAR, после этого предустановка PATTERN будет удалена и под ее номером отобразится свойство UNDEFINED.

7. Группированный маршрут (GROUP)

7.1 Задание маршрута GROUP, используя OSD-меню

7.1.1 Для выбора меню настройки GROUP перейти по следующему пути OSD-меню камеры: DOME CAMERA SETUP -> GROUP SETUP.

7.1.2 Для редактирования требуемой предустановки GROUP, выбрать параметр GROUP NO., нажать клавишу NEAR и при помощи джойстика или клавиатуры, используя движения ВВЕРХ и ВНИЗ, выбрать нужный номер предустановки GROUP (всего может быть сохранено 8 предустановок с номерами от 1 до 8), после чего нажать клавишу NEAR.

7.1.3 Для редактирования или создания новой группы выбрать пункт меню EDIT GROUP и нажать клавишу NEAR, выбрать пункт NO ACTION и снова нажать NEAR.

7.1.4 Для задания параметров элемента группы, необходимо выбрать его из списка (всего внутри группы может быть сохранено 20 элементов) и нажать NEAR.

7.1.5 Выбор нужного параметра элемента осуществляется при помощи джойстика (движение ВЛЕВО и ВПРАВО) или клавиатуры (клавиши 4 и 6 при включенном режиме PAN). Изменение значения параметра осуществляется при помощи джойстика (движение ВВЕРХ и ВНИЗ) или клавиатуры (клавиши 2 и 8 при включенном режиме PAN).

7.1.6 Параметр ACTION может принимать значения: PRESET, SWING, PATTERN, NONE.

7.1.7 Параметр ### может принимать значение номера соответствующей перенастройки PRESET, SWING, PATTERN, которую требуется добавить в группу.

7.1.8 Параметр DWEL может принимать значения от 0 до 280 секунд и служит для задания задержки между элементами группы.

7.1.9 Параметр OPT задает количество повторов выполнения для значений ACTION равных SWING и PATTERN, а также задает скорость перемещения от точки до точки для значения ACTION равного PRESET.

7.1.10 После задания настроек текущего элемента группы необходимо нажать клавишу NEAR для сохранения этих настроек.

7.1.11 После того, как все необходимые элементы группы будут добавлены и сохранены их настройки, необходимо нажать один раз клавишу FAR, для выхода из меню создания группы, а затем выбрать параметр SAVE и нажать клавишу NEAR.

6.2 Задействование группированного маршрута GROUP с клавиатуры

6.2.1 Убедиться, что на дисплее пульта не горят символы Tab и Pan, если символы горят, то необходимо нажать на соответствующие клавиши пульта TAB и PAN (после нажатия клавиши TAB скорость канала автоматически выставляется равной 9600 бит/с), для их исчезновения.

6.2.2 Выйти из OSD-меню камеры, если оно было запущено, необходимым нажатием клавиши FAR.

6.2.3 Для перехода камеры на нужную предустановку GROUP, задать на клавиатуре код соответствующей предустановки GROUP (номера предустановок могут быть в диапазоне 1 – 8, с клавиатуры необходимо ввести соответствующие коды 151 – 158) и затем нажать клавишу CALL, после чего на экране монитора отобразится информация, о первом элементе группы, затем о втором и т.д. После прохода всех элементов группы, маршрут начнется сначала.

6.3 Удаление маршрута GROUP, используя OSD-меню

5.3.1 Для удаления соответствующей предустановки GROUP выбрать в меню GROUP SETUP параметр CLEAR GROUP и нажать клавишу NEAR, выбрать значение параметра OK и снова нажать клавишу NEAR, после этого предустановка GROUP будет удалена и под ее номером отобразится свойство UNDEFINED.